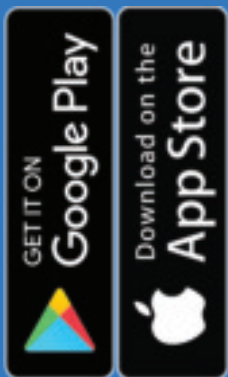


**Vous téléchargez l'App Ludodi gratuitement,** et vous trouverez une section à l'intérieur de l'App Ludodi pour BeffaBabbo.

Choisis le personnage que tu aimes le plus, charge les résultats de tes matchs en l'aidant à remonter le classement annuel, s'il gagne, tu recevras un hommage intéressant.



**Le Père Noël** est depuis toujours le personnage des fêtes le plus aimées du monde.

Grands et petits attendent avec impatience Noël. Un jour de fête pour tous. Ou pas ?

**À la Béphane, au Lapin de Pâques et à Jack o'Lantern,** il n'y a pas de réussite énorme à ce succès et ils sont prêts à lui faire la guerre... avec des cadeaux !!

### As-tu l'expansion de BeffaBabbo ?

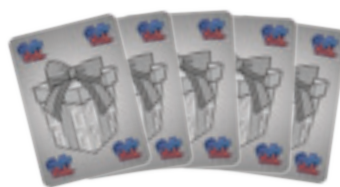
Tu as deux possibilités de jouer:

- 1) Décider de jouer avec 40 ou 60 paquets cadeaux en les mélangeant avec le paquet de base
- 2) Tu décides de toujours jouer avec 20 paquets cadeaux, mais tu peux choisir, match après match, avec quels paquets cadeaux jouer.

**Choisis de qui tu veux être le Supporters** et aide-le à recevoir plus de paquets cadeaux que les autres, mais attention, tu vas devoir écraser des bombes, des voleurs et des paquets mystérieux envoyés par les messagers.



# 4



A chaque session, **vous prenez cinq cartes de Paquet Cadeau de le bouquet de cartes principal.** S'il n'y en a pas pour tous, distribuées ceux qui sont disponibles en suivant l'ordre du jeu.

# 1

Placez les cartes Personnage dans l'ordre suivant.

La zone au-dessus des personnages s'appelle  
**Zone Sûre**



la zone sous les personnages s'appelle  
**Zone Ouvre Paquets**

# 2

Chaque joueur choisit le personnage qu'il veut soutenir en prenant la carte SUPPORTER correspondante.

Gardez-la à côté de vous pour tout le jeu.



# 3

**Décidez qui sera le premier** à commencer la session de jeu, comme vous le voulez. Le premier mettra à côté de lui la carte **JE SUIS LE PREMIER.**

L'ordre de jeu suivra toujours l'ordre de positionnement des personnages en partant naturellement du premier joueur.



Lors de la session suivante, le premier commencera par celui qui était le deuxième lors de la session précédente. N'oubliez pas de vous passer la carte JE SUIS LE PREMIER.

A titre d'exemple, le premier à commencer par Jack O' Lantern, voici l'ordre de la session :

1er Jack, 2ème Père Noël, 3ème Befana, 4ème Lapin

**Voici l'ordre de la prochaine session:**

1er Père Noël, 2ème Béphane, 3ème Lapin, 4ème Jack

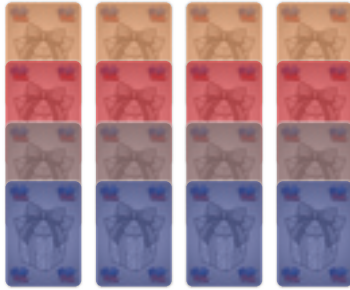
... et ainsi de suite.

# 5 PHASE DE POSITIONNEMENT CARTE PAQUET CADEAU

Dans notre exemple, Jack est le premier.



- positionnement des cartes 1er joueur - Jack →
- positionnement des cartes 2ème Père Noël →
- positionnement des cartes 3ème Befana →
- positionnement des cartes 4ème Lapin →



Avec les cartes Paquet Cadeau en votre possession, pensez à la meilleure stratégie à faire, puis en distribuez une sous chaque personnage et éventuellement sous les cartes déjà positionnées du joueur précédent.

Cette zone s'appelle "ZONE OUVRE PAQUET".

Si vous avez plus de quatre cartes dans la main, celles qui vous les utiliser dans la phase de défense ou vous les distribuez aux personnages lors d'une session successifs.

Si vous avez moins de quatre cartes dans les mains, distribuez-en une obligatoirement à votre personnage et ensuite aux autres à votre plaisir. Au tour du joueur virtuel, il distribuera les cartes selon l'ordre du jeu.

## TU JOUES SEUL OU EN MOINS DE 4 ?

En BeffaBabbo, on joue toujours en 4, les joueurs manquants deviendront virtuels, ce qui signifie qu'à leur tour ils mettront une carte Paquet Cadeau prise par le bouquet de cartes principal, sous chaque personnage, en partant de leur tour et en respectant la séquence de jeu.

Lorsque tous les joueurs virtuels et non virtuels ont positionné les cartes comme illustration, on procède à la phase "Ouvre PAQUET".

# 6 PHASE "OUVRE PAQUET"

Dans notre exemple, Jack est le premier.



- 4ème ligne à découvrir → 3° 4° 1° 2°
- 3ème ligne à découvrir → 3° 4° 1° 2°
- 2e ligne à découvrir → 3° 4° 1° 2°
- 1ère ligne à découvrir → 3° 4° 1° 2°

Partant des dernières cartes positionnées, puis en revenant en respectant l'ordre de jeu, chacun tournera la carte Paquet Cadeau sur la colonne de son personnage.

Pour chaque Paquet cadeau qu'il faut découvrir, il est possible de jouer une ou plusieurs cartes de défense avant de la tourner en utilisant celles qui restent dans les mains après la phase de positionnement.

### Les cartes de défense doivent être positionnées:

au-dessus des Paquets Surprise gagnés, si vous voulez défendre la Zone Sécurisée sous votre colonne si vous voulez défendre la zone Zone Ouvre Paquets.

Les cartes de défense ont pour but d'annuler l'effet de la carte négative correspondante.

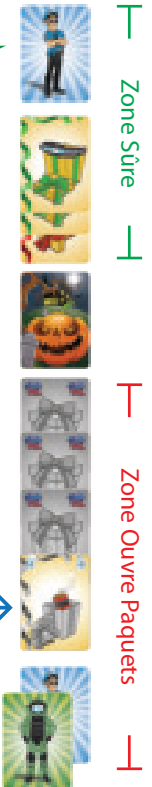
Quando possiamo giocare una carta difesa nell'Area Sicura? Solo Quando subiamo l'azione di un Corriere.

Une fois que la carte Paquet Cadeau est tournée, il faut exécutée l'action indiquée. Les actions incide que sur les cartes de la même colonne et de la même zone (ou zone Ouvre Paquet ou Zone Sûre selon l'endroit où se trouve la carte Paquet Cadeau) et non sur celles adjacentes des autres joueurs.



La carte de défense ne reste en jeu que pour cette session, si elle bloque la carte négative correspondante (par exemple, le expert en explosifs bloque la carte paquet bombe), la carte est immédiatement retiré du jeu, si non elle reste jusqu'à la fin de la session, puis enlevé et mélangé dans le bouquet de carte principal.

Finis de ouvrir tous les paquets, c'est la fin de la séance de jeu. Retirer toutes les cartes de défense encore présentes dans les zones, les mettre ensemble avec les cartes écartées pendant la session et les mélanger toutes avec le bouquet de carte principal et les redémarrer avec une autre phase de positionnement des cartes paquets cadeaux.



première carte à découvrir →

# FIN DU MATCH

$$4 + 7 + 4 + 5 = 20 \text{ paquets surprise}$$

Le match se termine lorsque les 20 paquets surprise auront été placés dans une zone sécurisée, et pas avant.

Si les 20 paquets cadeaux sont placés alors qu'une session est en cours, d'abord la session doit se terminer et ensuite on vérifie que les 20 paquets sont dans la zone sécurisée.

**Dans notre exemple, le lapin de Pâques gagne**



## DESCRIPTION DES CARTES

### Légende

**Si découverte en jeu:** lorsque la carte est tournée dans la zone "Ouvre Paquet" ou tournée dans la "zone sécurisée" antérieurement par un courrier

**Si jouée en défense:** lorsque le joueur joue une carte en sa possession, avant de tourner une carte dans la zone Ouvre Paquet ou dans la Zone Sûre transporté par un courrier

**Si jouée en attaque:** lorsque le joueur joue le voleur en sa possession, pendant son tour et avant toute autre action.

**Bloquée:** l'effet de la carte est annulé par la carte indiquée



**Carte paquet cadeau avec surprise :**

**si découverte en jeu:** elle doit être immédiatement placée dans la Zone Sûre du personnage de référence.

**si jouée en défense:** la carte ne peut pas être jouée en défense

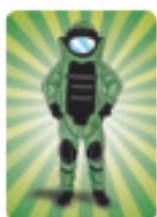


**Paquet bombe:**

**si découverte en jeu:** elle supprime, dans la zone où elle a été jouée, le nombre de paquets indiqué.

**si elle est jouée en défense:** la carte ne peut pas être jouée en défense

**bloquée:** de la carte "expert en explosifs"



**Expert en explosifs:**

**lorsque découverte en jeu ou jouée en défense:** annule l'action d'un seul paquet bombe dans la zone où il a été joué



**Voleur:**

**si découverte en jeu:** il vole, dans la zone où elle a été tournée la carte qui peut être sa propre zone ou celle de l'adversaire, le nombre de paquets cadeau indiqué.

Si vous trouvez des paquets avec surprise vous les emmenez dans votre Zone Sûre, (le Père Noël volant dans la Zone Sûre du Père Noël), si vous trouvez d'autres types de paquets, vous les jetez sans effet et ils seront remis dans le bouquet de carte principal.

**si jouée en défense:** la carte ne peut pas être jouée en défense

**bloquée:** par la carte de police, même si le voleur vole dans sa zone de sécurité ou de paquet.

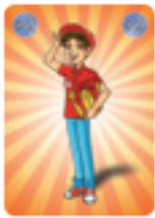


**Policier:**

**lorsque découverte en jeu ou jouée en défense:** annule l'action d'un seul voleur dans la zone où a été joué

continue...

# DESCRIPTION DES CARTES



## Courrier :

**si découverte en jeu:** les cartes sont prélevées dans le jeu de cartes principal ou entre les cartes qui sont encore entre les mains d'un ou de plusieurs adversaires, le nombre de cartes indiquées et tournées vers le bas dans notre Zone Sûre. Les cartes seront tournées peu de temps après, mais avant on pourra décider d'utiliser ou non des cartes de défense.

**si jouée en défense:** l'utiliser contre une autre carte courrier qui nous ont joué contre, pour détourner les paquets destinés à nous vers un adversaire de notre choix. Dans ce cas, le nombre de paquet indiqué sur notre carte n'est pas à prendre en considération. Il faut jouer sans regarder le contenu des paquet qui nous sont destinés.

**Cas particulier:** si un paquet acheminé par le courrier est un autre courrier, celui-ci continuera à transporter, dans notre zone sûr, le nombre de paquet indiqué en plus des paquets précédents

## QUE SE PASSE-T-IL APRÈS L'ACTION D'UNE CARTE

Chaque fois que l'on exécute l'action d'une carte (à l'exclusion du paquet cadeau), la carte en question et les cartes impliquées sont mises de côté et mélangées avec celles du paquet principale uniquement à la fin de la session. S'il passe un coursier avant de acheminer les cartes, il est obligatoire de mélanger les cartes mises de côté depuis ce point avec le bouquet de carte principal avant de les envoyer.

## Si vous êtes en possession de l'expansion de BeffaBabbo

alors, tu peux jouer avec 40 ou 60 paquets cadeaux.

Ajoutez le nombre de paquets cadeaux suivant si vous voulez jouer à un match :

**DIFFICILE (40 paquets)**

**INFINITE (60 paquets)**

Les règles restent les mêmes et le match est bien entendu terminé, lorsque 40 ou 60 paquets cadeaux seront tous placés dans la Zone Sûre.

Si vous voulez continuer à jouer à un match standard (20 paquets), vous pouvez choisir par hasard 20 paquets cadeaux pour chaque match parmi les 60 à disposition.

N'oubliez pas que de l'App LUDODI, vous pouvez charger les résultats de vos matchs pour faire gagner votre personnage préféré, de sorte que chaque fin d'année vous pouvez recevoir un hommage intéressant.



La télécharger est **GRATIS**.



Père Noël

Béphane

Lapin de Pâques

Jack o'Lantern



LINEA DI TAGLIO



CUTTING LINE

