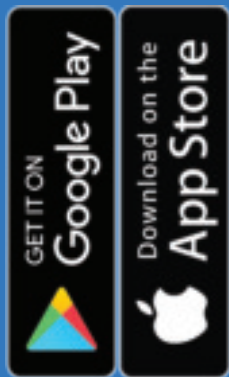


Scarica gratuitamente l'App Ludodi, al suo interno troverai una sezione dedicata a BeffaBabbo.



Scegli il personaggio che ami di più, carica i risultati delle tue partite aiutandolo a scalare la classifica annuale, se vincerà riceverai un interessante omaggio.



Babbo Natale è da sempre il personaggio delle feste più amato al mondo.

Grandi e piccoli aspettano con trepidazione il Natale. Insomma un giorno di festa per tutti... o forse no?

Alla Befana, Coniglio Pasquale

e Jack o'lantern proprio non va giù questo suo enorme successo e sono pronti a fargli guerra... a suon di pacchi regalo!!!

Scegli di chi vuoi essere il Supporter e aiutalo a ricevere più pacchi regalo degli altri, ma attenzione, dovrai schivare bombe, ladri e pacchi misteriosi recapitati dai corrieri.

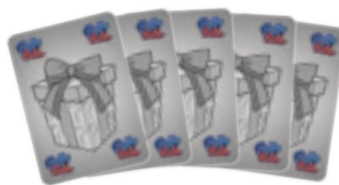


Hai l'espansione di BeffaBabbo?

Perfetto, hai due possibilità di giocare:

- 1) Decidi se giocare con 40 o 60 pacchi regalo mescolandoli con il mazzo base
- 2) Decidi di giocare sempre con 20 pacchi regalo, ma puoi scegliere, partita dopo partita, con quali pacchi regalo giocare.

4



Ad ogni inizio sessione, prendete 5 carte Pacco Regalo dal mazzo principale. Se non ce ne saranno per tutti distribuite quelle disponibili seguendo l'ordine di gioco.

1

Posizionate le carte Personaggio nel seguente ordine.

la zona sopra ai personaggi si chiama
Area Sicura



la zona sotto ai personaggi si chiama
Area Scartapacco

2

Ogni giocatore sceglie il personaggio che vuole sostenere prendendo la carta **SUPPORTER** corrispondente.

Tenetela accanto a voi per tutto il gioco.



3

Decidete chi sarà il primo ad iniziare la sessione di gioco, nel modo che preferite. Il primo metterà accanto a sé la **carta SONO IL PRIMO**.

L'ordine di gioco seguirà sempre l'ordine di posizionamento dei personaggi partendo naturalmente dal primo giocatore.



Nella sessione successiva, il primo ad iniziare sarà colui che era il secondo nella sessione precedente. **Ricordatevi di passarvi la carta SONO IL PRIMO.**

Ponendo come esempio che il primo ad iniziare sia Jack o'lantern, **ecco l'ordine della sessione:**

1° Jack, 2° Babbo Natale, 3° Befana, 4° Coniglietto

Ecco l'ordine della sessione successiva:

1° Babbo Natale, 2° Befana, 3° Coniglietto, 4° Jack

... e così via.

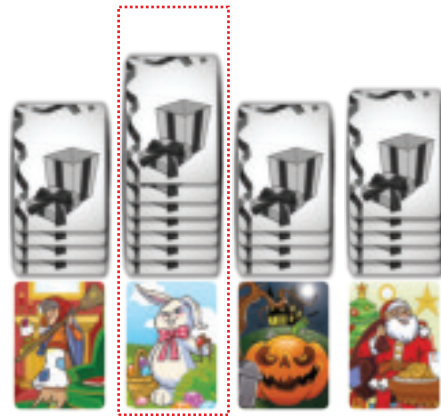
FINE PARTITA

$$4 + 7 + 4 + 5 = 20 \text{ Pacchi regalo}$$

La partita termina quando **tutti e 20 i pacchi con sorpresa** saranno stati posizionati nell'area sicura, non prima.

Se i 20 pacchi regalo vengono posizionati mentre è in corso una sessione, prima si termina la sessione e poi si controlla che ci siano ancora tutti e 20 i pacchi nell'area sicura.

Nel nostro esempio VINCE il Coniglio Pasquale



DESCRIZIONE CARTE

LEGENDA

se scoperta in gioco: quando la carta viene girata nell'area ScartaPacco o girata nell'Area Sicura portata da un corriere

se giocata in difesa: quando il giocatore gioca una carta in suo possesso, prima di girare una carta nell'area ScartaPacco o nell'Area Sicura portata da un corriere

se giocata in attacco: quando il giocatore gioca il ladro in suo possesso, durante la sua mano e prima di ogni altra azione.

bloccata: l'effetto della carta viene annullato dalla carta indicata



Carta pacco con sorpresa:

se scoperta in gioco: va messa immediatamente nell'area sicura del personaggio di riferimento

se giocata in difesa: la carta non può essere giocata in difesa



Carta pacco bomba:

se scoperta in gioco: elimina, nell'area in cui è stata giocata, il numero di pacchi indicato.

se giocata in difesa: la carta non può essere giocata in difesa

bloccata: dalla carta artificiere



Carta artificiere:

se scoperta in gioco o giocata in difesa: annulla l'azione di un solo pacco bomba nell'area in cui è stata giocata



Carta ladro:

se scoperta in gioco: ruba, nell'area in cui è stata girata sia che appartenga ad un avversario sia nella propria, il numero di pacchi indicato.

Se trova pacchi con sorpresa li porterà nella propria area sicura, (ladro Babbo Natale porta nell'area sicura di Babbo Natale) se troverà altre tipologie di pacchi, li scarcerà senza produrre effetti e saranno rimessi nel mazzo principale.

se giocata in difesa: la carta non può essere giocata in difesa

bloccata: dalla carta poliziotto, anche se il ladro sta rubando nella propria area scarta pacco o area sicura.

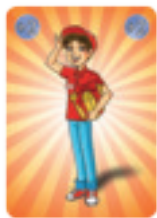


Carta poliziotto:

se scoperta in gioco o giocata in difesa: annulla l'azione di un solo ladro, nell'area in cui è stata giocata

continua...

DESCRIZIONE CARTE



Carta corriere:

se scoperta in gioco: vengono prese dal mazzo principale o tra le carte ancora in mano ad uno o più avversari, il numero di carte indicato e messe a faccia in giù nella nostra zona sicura. Le carte saranno girate subito dopo, ma prima si potrà decidere se usare o meno delle carte difesa.

se giocata in difesa: usarla contro un'altra carta corriere che ci è capitata contro, per dirottare i pacchi destinati a noi verso un avversario a nostra scelta. In questo caso il numero di pacchi indicato nella nostra carta non è da considerare. Va giocata senza guardare il contenuto dei pacchi a noi destinati.

Caso speciale: se in un pacco portato dal corriere si trova un'altro corriere, quest'ultimo continuerà a portare, nella nostra area sicura, il numero di pacchi indicato oltre a quelli precedenti.

COSA ACCADE DOPO L'AZIONE DI UNA CARTA

Ogni volta che si eseguirà l'azione di una carta (ad esclusione del pacco regalo) la carta in questione e quelle coinvolte vengono messe da parte e mescolate insieme a quelle del mazzo principale solo a fine sessione. Se capita un corriere, prima di recapitare le carte indicate, è obbligatorio mescolare le carte messe da parte fin da quel punto con il mazzo principale.

Se sei in possesso dell'espansione di BeffaBabbo

allora puoi fare una partita con 40 o 60 pacchi con sorpresa in gioco.

Aggiungi il numero di pacchi con sorpresa a seconda se vuoi giocare ad una partita:

DIFFICILE (40 pacchi)

INFINITA (60 pacchi)

Le regole rimangono le solite e naturalmente la partita ha termine, quando i 40 o 60 pacchi con sorpresa saranno tutti posizionati nell'Area Sicura.

Se invece vuoi continuare a giocare ad una partita **STANDARD (20 pacchi)** allora ad ogni partita puoi scegliere a caso 20 pacchi con sorpresa con cui giocare tra i 60 a disposizione.

In ogni caso ricordati che dall'**App LUDODI** puoi caricare i risultati delle tue partite per far vincere il tuo personaggio preferito, così facendo ad ogni fine anno potrai ricevere un interessante omaggio.



App Ludodi
Scaricala subito è GRATIS.





LINEA DI TAGLIO



CUTTING LINE

